Инструкция к прохождению эксперимента

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: КОНТЕНТ ИГРЫ «DISCO ELYSIUM» СООТВЕТСТВУЕТ РЕЙТИНГУ 18+, ТАК КАК ОН МОЖЕТ СОДЕРЖАТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НЕНОРМАТИВНОЙ ЛЕКСИКИ И СЦЕН НАСИЛИЯ.

Взаимодействие с игрой не требует от Вас скорости реакции, углубленных познаний и особых навыков, а все действия совершаются в основном при помощи одной лишь компьютерной мыши, однако некоторые клавиши клавиатуры также несут в себе определенные функции. Подробней о клавишах в табличке ниже.

Помните, результаты некоторых действий решаются очками атрибутов персонажа, броском кубиков и обозначенной сложностью действия. Успешные действия не всегда благоприятны, провальные действия не всегда негативны.

Кнопки, которые помогут Вам в управлении игровым процессом: **Tab** – выделение всех объектов локации для взаимодействия. **Правая кнопка мыши / M2** – выделение всех объектов локации для взаимодействия. **Левая кнопка мыши / M1** – взаимодействие с людьми и объектами. **Прокрутка ролика мыши** – увеличение или отдаление камеры. **Ш / I** – окно инвентаря персонажа. **ЦФЫВ / WASD** – кнопки передвижения персонажа. Также доступно управление мышью. **С / C** – меню страницы персонажа. **Е / T** – меню шкафчика мыслей. **О / J** – меню журнала.

1. Начните «Новую игру» и выберите архетип «Медиум».
2. Очнитесь и оденьтесь как сможете.
3. Подойдите к зеркалу в ванной и постарайтесь себя рассмотреть.
4. Выйдите из своего номера и изучите обстановку вокруг. Поговорите с незнакомкой и постарайтесь найти свой второй ботинок.
5. Спуститесь на первый этаж и изучите обстановку вокруг. Вы вольны взаимодействовать с людьми и объектами по своему желанию и усмотрению. Отыщите и познакомьтесь со своим коллегой.
6. Поговорите с «барменом» в присутствии своего спутника.
7. Когда Вы решите, что сделали всё, что хотели внутри здания, отправляйтесь на улицу.
8. Поговорите с незнакомкой в желтом головном уборе, сидящей на стуле у входа в здание, и взаимодействуйте с синим автомобилем, стоящим на улице у входа в здание.

9. Отправляйтесь в сторону дыры в зеленом деревянном заборе, находящемся сверху от входа в здание, из которого Вы вышли. Войдите через дыру во внутренний двор.
10. Взаимодействуйте с объектами и людьми во внутреннем дворе.
11. После того, как изучили внутренний двор, независимо от успехов или провалов персонажа, остановите игру. Пожалуйста, перейдите к заполнению анкеты, предоставляемой Вам в рамках эксперимента восприятия контента.

СПАСИБО, ЧТО УДЕЛИЛИ СВОЁ ВРЕМЯ!